



Академия архитектуры и искусств ЮФУ

44.03.05 Педагогическое образование с 2 профилями

«Изобразительное искусство и компьютерная графика»

Форма обучения: очная

Язык обучения: русский

Срок обучения: 5 лет



Руководитель образовательной программы Евдокимова Наталья Анатольевна, доцент, кандидат пед. наук,

naevdokimova@sfedu.ru

<https://vk.com/id624306440>

Кафедра-Гитап-Ааи-Юфу Южный-Федеральный-Университет



Преимущества данной программы

Данная программа позволит воспитать уникальных, всесторонних специалистов, способных быстро адаптироваться как к преподаванию в традиционной системе преподавания изобразительного искусства, так и в системе преподавания компьютерной графики. Из-за необходимости подготовки высококвалифицированных кадров, в том числе и с техническим образованием предмет «Компьютерная графика» будет чрезвычайно востребован в целом ряде учебных заведений. Основной целью образовательной программы является формирование у студентов профессиональных знаний, умений и навыков педагогической деятельности, а также общекультурных и специальных компетенций в соответствии с ФГОС ВО, образовательным стандартом высшего образования ЮФУ, профессиональными образовательными стандартами.

Перспективы трудоустройства Обучаясь у нас, вы станете многопрофильным специалистом, не только самостоятельно работающим в дизайнерских программах, но и обучающим им учеников и студентов в школах, училищах, колледжах, высших профессиональных учреждениях, а также в студиях дополнительного образования. Согласно 2-му профилю подготовки ИЗО, вы сможете преподавать изобразительное искусство во всех вышеперечисленных учебных заведениях. Получив специальность 44.03.05, вы станете универсальным специалистом, вариативно приспособляющимся к быстро меняющимся условиям рынка, а именно: работать педагогом по черчению и начертательной геометрии, компьютерной графике, изобразительному искусству, дизайнером, художником.

Специальные дисциплины: Модуль специальных дисциплин (в том числе дисциплины по выбору), включающий дисциплины Изобразительного искусства и компьютерная графика; Модуль по физической культуре и спорту.

Также содержит: (Блок 2) стационарные и выездные учебные практики по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности (Пленэрная практика. Музейная практика); производственные практики по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности по специальности (компьютерная практика) педагогические и преддипломная практики.

Базовые дисциплины:

базовая часть, включающую в себя Модуль общеуниверситетских дисциплин, обязательный для всех направлений бакалавриата ЮФУ; (Модуль проектной деятельности, включающий дисциплину Введение в проектную деятельность

