

02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии (магистерская программа Разработка мобильных приложений и компьютерных игр)

Преимущества программы

- Междисциплинарная двухтрековая программа в соответствии с Болонскими положениями, адаптирующая лучшие практики ЕС
- Некоторые дисциплины ведутся на английском языке
- Лаборатории: мобильных разработок и разработок компьютерных игр
- Внедрение схем мобильности между университетами-партнерами и университетами-членами ЕС

Специальные дисциплины: Game Design, Кроссплатформенная разработка, Дизайн UI/UX, Android/iOS Development, Математические модели и физика в разработке игр, Нейронные сети для мобильных приложений, Безопасность мобильных приложений, Разработка игр на Unity, AR технологии в мобильных приложениях, VR технологии в играх

Базовые дисциплины: Языки программирования, Машинное обучение, Компьютерное зрение, Искусственный интеллект, Серверное программирование, Компьютерная графика, CUDA, Инновации и предпринимательство, Психология и командное взаимодействие


Перспективы трудоустройства

- Выпускники работают в компаниях: Playrix, Google, Microsoft, Yandex, Visual Concepts Entertainment, GameNuts, Сбертех, Тинькофф, Киноплан, Контур
- Предоставление стажировок для студентов

Форма обучения: очная

Язык обучения: русский

Срок обучения: 2 года



Руководитель
образовательной программы
Демяненко Яна Михайловна
demyana@sfedu.ru

Проектное
обучение

Языковая
подготовка

Базы
практик

Военная
подготовка

Стипендиальные
программы