



09.04.03 Прикладная информатика

Магистерская программа «Информационные системы на основе технологий дополненной и виртуальной реальности»

Руководитель образовательной программы:
к.т.н., доцент Лежебоков Андрей Анатольевич
E-mail : aalezhebokov@sfedu.ru, т. 8(928)214-17-67

Язык обучения - русский | Форма обучения - очная | Продолжительность - 2 года

Базовые курсы – современные компьютерные технологии, методы и алгоритмы проектирования ИС

Известные преподаватели и выпускники
Курейчик В.В. – заведующий каф. САПР, д.т.н., профессор
Орлов Н.Н. – к.т.н., директор Приазовского научного центра

Трудоустройство - ведущие международные и российские IT-компании, компании разработчики игр и образовательного контента

Специальные дисциплины – трехмерное моделирование; программирование поведения интерактивных объектов; методологии управления IT-проектами, интеллектуальные автоматизированные системы

Направления научно-исследовательской деятельности - искусственный интеллект, распознавание образов, нейросети, теория принятия решений, теория гиперграфов и алгоритмов, анализ и визуализация данных и знаний

Будущая карьера – управление IT проектами, моделлер, разработчик игр

«Цель программы – эффективное управление проектами в области AR и VR»

Подать заявление онлайн

16 общежитий

Военная подготовка

Бассейн

Базы практик и отдыха

Стипендиальные программы и материальное поощрение

Международная академическая мобильность

Проектное обучение

Более 20 секций по физической культуре

Языковая подготовка

Инженерное дело, технологии и технические науки
Присваиваемая квалификация - магистр
Институт компьютерных технологий и информационной безопасности