



02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Магистерская программа «Разработка компьютерных игр и мобильных приложений»

Руководитель образовательной программы:
к.т.н., доцент Демяненко Яна Михайловна,
demyana@sfedu.ru

Язык обучения - русский | Форма обучения - очная | Продолжительность – 2 года

Базовые курсы:
Машинное обучение
Компьютерное зрение и обработка изображений
Нейронные сети

Специальные дисциплины
Cross-platform Application / Mobile Development /
Администрирование вычислительных кластеров /
Анализ программного кода

Известные преподаватели
Пилиди Владимир Ставрович, д.ф.-м.н. профессор,
зав. кафедрой информатики и вычислительного эксперимента

Направления научно-исследовательской деятельности:
компьютерное зрение и обработка изображений;
распараллеливающие алгоритмы;
разработка компьютерных игр
машинное обучение; сетевые технологии;
системы управления базами данных

Трудоустройство
Playrix, ФГУП РНИИРС, ФГАНУ «НИИ Спецвузавтоматика», ГК «Гэндальф», а также других предприятиях, работающих в ИТ-сфере или имеющих ИТ-отделы, в том числе ОАО «Газпром», ОАО «Глория Джинс», ОАО ВНИИ «Градиент», ЗАО «Комстар-Регионы», ГК ООО «Лемма», ОАО «Ростелеком», ОАО «Сбербанк России», ЗАО «Связной», ООО «Техносфера», ОАО «Центринвест», ООО «ЮСК» и др.

Будущая карьера: руководителей в области ИТ-технологий, способных к аналитической и организационно-управленческой деятельности

Подать заявление онлайн

«Качественно новый уровень сочетания фундаментальных и прикладных дисциплин в области информационных технологий»

- 16 общежитий
- Военная подготовка
- Бассейн
- Базы практик и отдыха
- Стипендиальные программы и материальное поощрение
- Международная академическая мобильность
- Проектное обучение
- Более 20 секций по физической культуре
- Языковая подготовка