

Инженерное дело, технологии и технические науки

Институт компьютерных технологий и информационной безопасности

09.04.03
ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Магистерская программа

Эргодизайн пользовательского интерфейса

Язык обучения – русский
Форма обучения – очная
Продолжительность – 2 года

Количество бюджетных мест – 25
Количество мест на договорной (коммерческой) основе – 2
Стоимость обучения – 110 000 руб. в год

Преподаватели:
опытные штатные и приглашенные специалисты, в том числе профессиональные дизайнеры, программисты, психологи.
Руководитель программы – победитель грантового конкурса 2016/2017
Стипендиальной программы В. Потанина

Базовые курсы:
Иностранный язык
Философия науки
Организация проектной деятельности
Тенденции развития компьютерных технологий

Специальные дисциплины:
Основы инженерной психологии и эргономики
Инженерно-психологическая экспертиза программных проектов
Исследование пользовательского опыта и маркетинг
Основы дизайна и технической эстетики
Проектирование сложных пользовательских интерфейсов

Направления научно-исследовательской деятельности:
Эргономика, юзабилити, дизайн интерфейса, нейроинтерфейсы, «умные» системы с биологической обратной связью, AR/VR

Будущая карьера:
UI/UX программист, дизайнер виртуальности, проектировщик нейроинтерфейсов

Трудоустройство:
Выпускники востребованы софтверными и IT-компаниями, цифровыми агентствами, дизайн-студиями, желающими предоставить заказчикам ПО нешаблонные фирменные решения

У нас каждый найдет себя: в науке, творчестве и технологии...

Руководитель образовательной программы:

Компаниец Виталий Сергеевич

к.т.н., доцент

✉ kompaniets@sfedu.ru

☎ +7 (8634) 36-15-86

📱 vk.com/ergodesign_ui

